

Regelung

Spieldokumente und Eingabe in Pointbench

1. Dokumentenfluss

Der leitende Schiedsrichter fotografiert Spielbericht und Meldebogen leserlich ab und schickt diese, idealerweise zusammengefasst in einer PDF Datei, mit DLaxV Spielnummer als Dateinamen an ergebnisse@dlaxv.de. Dort werden die Dokumente zentral (Spiel- und Meldebogen zusammengefasst in einer PDF Datei mit DLaxV Spielnummer als Dateiname) im DLaxV Google Drive abgelegt.

Beide Mannschaften fotografieren die Dokumente ebenfalls ab und verwahren diese bis zum Saisonende auf.

Die Originale laesst der leitende Schiedsrichter dem jeweiligen Schiedsrichterobmann/frau der Liga zukommen.

Die Heimmannschaft ist verantwortlich die Spielstatistik in Pointbench einzutragen. Dazu wird die Windowsapplikation (Link siehe Seite 2) benoetigt. Bei der Eintragung ist das Abgleichen der Meldebogen sowie das korrekte Eintragen der Schiedsrichter besonders wichtig.

2. Melde- & Spielberichtsbogen drucken

Vereinsvertreter oder Teammanager/Kapitaen folgen vor einem Spieltag dem Link "Melde- & Spielberichtsbogen drucken" auf dem LeagueMaster dashboard in der Sektion Pointbench Administration.

1. Bundesliga Nord/Ost Herren	Faceoff time edit	Sooresheet print
2. Bundesliga West Damen	Faceoff time edit	Sooresheet print
1. Bundesliga Süd Herren 2015/16	Faceoff time edit	Sooresheet print
1. Landesliga Bayern Herren	Faceoff time edit	Sooresheet print

Dort fuer die eigene Mannschaft fuer das entsprechende Spiel die teilnehmenden Spieler per Haekchen markieren.

Die Heimmannschaft druckt ihren eigenen Meldebogen und den Spielbericht.

Die Gastmannschaft druckt nur ihren eigenen Meldebogen.

Alle Dokumente haben beim Spieltag vorzuliegen und sind an den dafuer vorgesehenen Stellen zu unterzeichnen.

TIP: Fehlende Trikotnummern koennen von Hand auf dem Ausdruck hinzugefuegt werden. Fuer das Eintragen der Spielstatistik waere es zeitsparend, wenn alle Spieler in ihrem LM Profil die Trikotnummer hinterlegen, in welcher sie mit hoechster Wahrscheinlichkeit spielen werden.

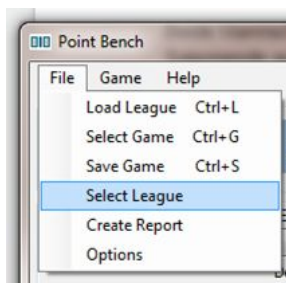
3. Eingabe in Pointbench

1. Windowsapplikation runterladen (läuft leider nicht auf iOS oder Linux) <http://www.pointbench.com/store/pointbench/PointbenchSetup-dlaxv.exe>, installieren und starten
 Falls bereits installiert, dann nur starten

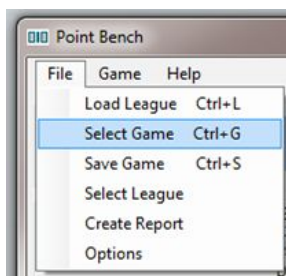


2. File - Select League

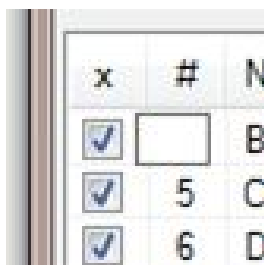
Diesen Schritt bitte IMMER wiederholen, bevor ihr ein Spiel eintragt, da hierbei die aktuellen team roster aus LeagueMaster uebertagen werden.



3. File - Select Game



4. Aufstellungen der Heim und Gast mit Meldebogen abgleichen
 Haekchen = hat gespielt
 Ggf Trikotnummer eintragen / ueberschreiben

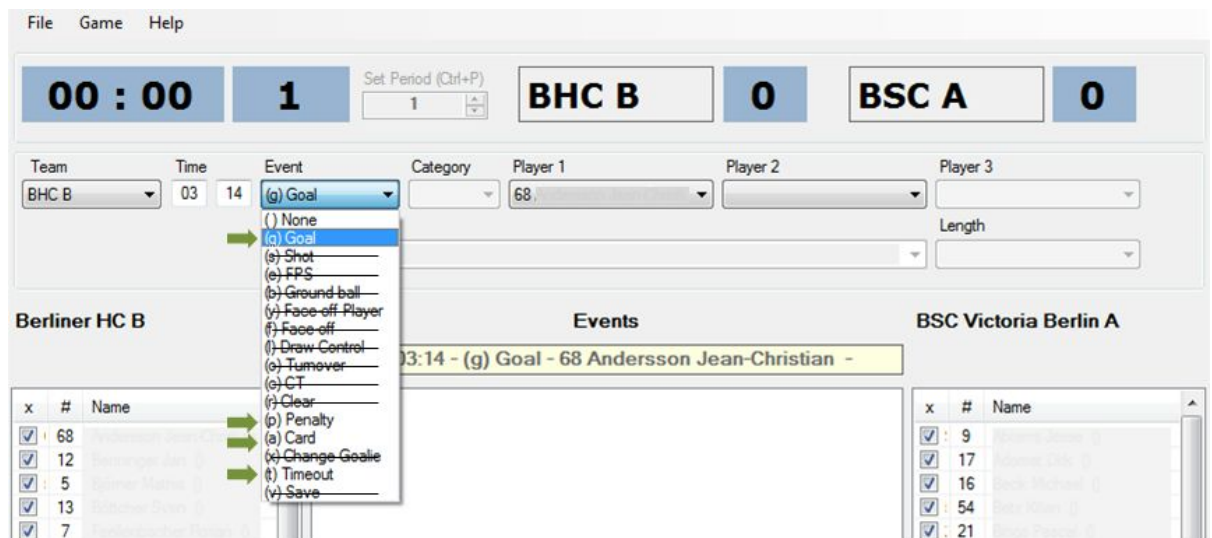


Tip: Auf Namen klicken. Mit SPACE das Haecken setzen/entfernen. Mit ENTER in das Nummernfeld. Nummer eintragen/aendern. ENTER. Mit CURSOR in die naechste Zeile.

5. Eingeben von "events" (Tor, Strafe/Karte, Time out)
 - a. Druেকে "h" fuer home team oder "v" fuer visiting team auf der Tastatur
 - b. Gebe die Spielzeit des events ein [xx:xx]
 - c. Druেকে "g" fuer goal, "p" fuer penalty / "a" fuer card, "t" fuer time out (dies sind die relevanten Statistiken, die im DLaxV Ligabetrieb gefuehrt werden - vergleiche Spielberichtsbogen)
 - d. Im Fall von card, waehle die category
 - e. Gebe die Trikotnummer des Spielers ein, der das event verursacht hat (bei Toren ggf assists, bei Strafzeiten das begangene foul und die Strafzeit)
 - f. Druেকে ENTER um das event anzulegen

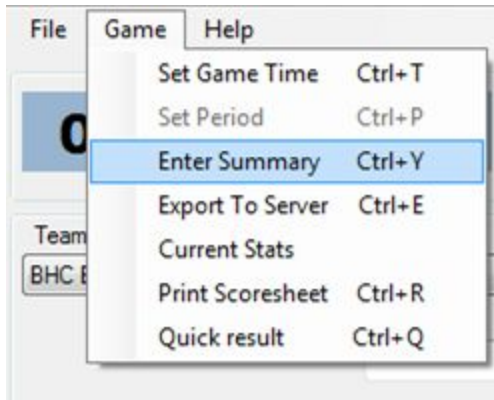
Wiederhole a-f, bis alle events vom Spielberichtsbogen in Pointbench eingetragen sind.

Die Eingabe eines events, kann mit ESC abgebrochen werden. Sollte sich nach Abschluss der Eingabe des events (bestaetigt durch ENTER) herausstellen, dass sich ein Fehler eingeschlichen hat, das event in der Liste auswaehlen, und mit DEL loeschen. Danach neu eingeben.

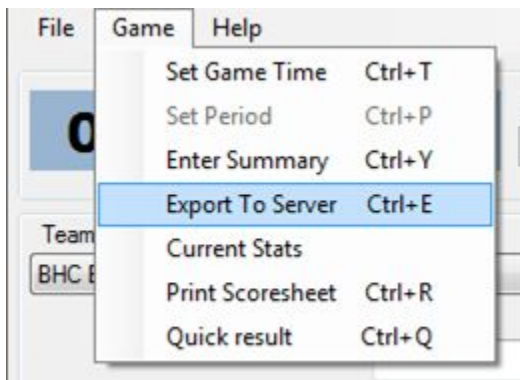


Tip: Du kannst erst alle events einer, und anschliessend alle events der anderen Mannschaft eingeben. Pointbench sortiert diese automatisch nach ihrer zeitlichen Abfolge.

6. Schiedsrichter eintragen: Game - Enter summary



7. Daten auf den Server hochladen: Game - Export to server



Fertig

Bei Fragen, bitte den DLaxV Pointbench Koordinator anschreiben unter pointbench@dlaxv.de.