DLAxV

DEUTSCHER LACROSSE VERBAND E.V.
GERMAN LACROSSE ASSOCIATION

DAMENREGELWERK INDOOR LACROSSE

Stand: November 2015

DLaxV Regelwerk für Damen Indoor Lacrosse

Die hier aufgeführten Regeln sind Änderungen oder Ergänzungen des DLaxV zum FIL Regelwerks für Damenlacrosse und gelten ausschließlich für die Damen Indoor Lacrossespiele. Bis auf diese „Sonderregeln“ gelten die Regeln der FIL für Damenlacrosse, im speziellen für Minor, Major Fouls und Karten.
Ziel dieses Regelwerkes ist es den Spielerinnen, Schiedsrichtern aber auch Veranstaltern von Hallenturnieren eine stressfreie Hallensaison zu ermöglichen und ein Grundregelwerk für die Damen Indoor Lacrossespiele zu liefern. Veranstalter können Regeln ihren räumlichen und organisatorischen Begebenheiten anpassen, sollten sich jedoch wenn möglich an dieses Regelwerk halten bzw. Regelanpassungen mit der leitenden Damenschiedsrichterin des DLaxV abstimmen (v.a. um ein evtl. nötiges Angleichen des DLaxV-Regelwerks zu ermöglichen).
Änderungen dieser Regeln sind den Spielerinnen und Schiedsrichtern eines Turniers Fall VOR Turnierbeginn schriftlich zugänglich zu machen, um einen reibungslosen Ablauf des Turniers zu ermöglichen.

Feldmarkierungen (Diagramm siehe S. 3):

- Abstand der Tor- zur Endlinie beträgt mind. 3,65 m.
- ***Torkreisradius:*** 2,74 m, hinter der Torlinie bei einer Entfernung von 1,82m „abgeschnitten“ (siehe „Herren Indoor Lacrosse“).
- Die „11m Marking Area“ wird ersetzt durch eine „***8m Marking Area“***.
- Der „15m Fan“ wird durch einen ***„11m Fan“*** ersetzt (oder entfällt, wenn eine Linierung des 11m Fans nicht möglich ist)
- ***Hash marks*** (insgesamt 7!) im Abstand von 3m. Ausgehend von der Center Hash je 3 weitere zu jeder Seite.
- ***Mittelkreisradius:*** 5 m

Spielablauf

- ***Spielzeit:*** Die Spielzeit beträgt 2 Halbzeiten zw. 8 und 12 vollen Minuten running clock. Spielzeit wird in der letzten Minute jeder Halbzeit bei jedem Pfiff gestoppt.
- ***Halbzeitpause*** beträgt mind. 2 Minuten
- ***Auszeiten (Time Outs):*** Jede Mannschaft hat ein TO von 60 Sekunden Länge pro Spiel. Dieses darf nur bei Ballbesitz von der ballführenden Spielerin, dem Coach oder dem Captain genommen werden. Der Ball muss sich hierbei außerhalb des 11m Fan der gegnerischen Mannschaft befinden. Die Schläger müssen am Ort der Spielerposition liegen gelassen werden. Nach dem Time Out startet jede Spielerin von ihrer ursprünglichen Position. Es gibt keinen vorgegebenen Abstand zur ballführenden Spielerin.
- Jede Halbzeit beginnt mit einem Draw am Mittelkreis.
- Nach einem Tor erfolgt ein regulärer ***„Clear“*** der Mannschaft, gegen die das Tor gefallen ist. Die Clearingtime läuft (nur in diesem Fall!) erst ab Ballbesitz durch die Mannschaft, gegen die gepunktet wurde, im Torkreis und Wiederanpfiff durch den Schiedsrichter (Alle anderen Spielerinnen dürfen sich zw. Torpfiff und Wiederanpfiff frei bewegen!).

- ***Shoot-Out:***
  - Bei einem Unentschieden in Vorrundenspielen erfolgt ein Shoot-Out durch 3 Spielerinnen jeder Mannschaft. Die beginnende Mannschaft wird durch Münzwurf ermittelt.
    Ablauf: Je eine Spielerin mit Ball startet an der Mittellinie und muss in der ***Vorwärtsbewegung*** einen Schuss abgeben (sie darf weder stehen bleiben noch rückwärts laufen/gehen). Bei Gleichstand nach dem Shoot-Out wird dieser durch je eine weitere Spielerin verlängert bis ein Sieger feststeht. Keine Spielerin darf doppelt antreten, solange nicht alle Spielerinnen (außer der Torwartin) einer Mannschaft im Shoot-Out angetreten sind.
  - Bei einem Unentschieden im *Finale*, erfolgt nach Ablauf der regulären Spielzeit eine Verlängerung von 2 mal 3 Minuten im Sudden Victory Modus (running clock, bis auf die letzte Minute jeder Halbzeit). Steht nach der Verlängerung kein Sieger fest, geht es in den Shoot-Out (s.o.).

Mannschaft:

Eine Mannschaft besteht aus mind. 6 Spielerinnen von denen eine die Torwartin sein kann, nicht muss. Männliche Torwarte sind nicht zulässig.

Zusatzregeln:

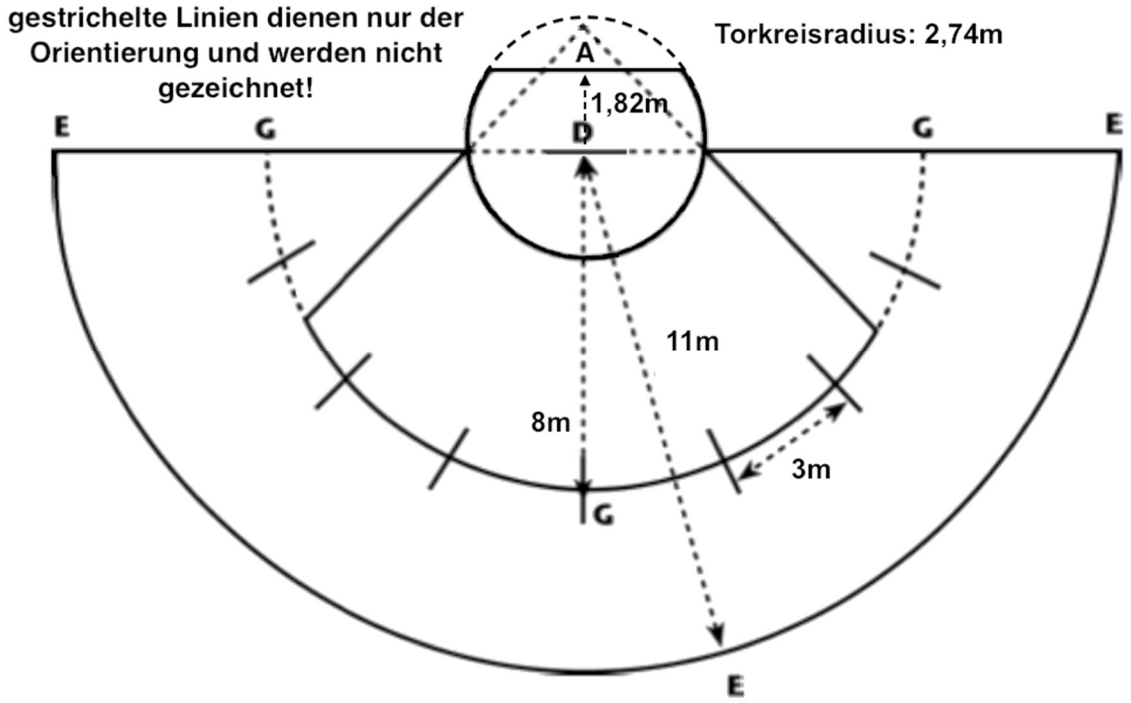
- ***Shot Clock***:
  - Die ballführende Mannschaft muss binnen 30 Sekunden ab Ballbesitz (possession) einen gültigen Torschuss (Schuss trifft Torwart/ vordere/seitliche Seite der Torpfosten) erzielen. Ein Schuss von hinter dem Tor ist kein gültiger Schuss. Wird der Torwart hierbei gefährdet (Schuss in den ungeschützten Rücken oder Nacken) führt dies zu einer FP des Torwartes.
  - Die Shot Clock wird bei einem Time-Out-Pfiff angehalten.
  - Reset bei:
    - Ballbesitz (durch Ballaufnahme) jedweder Mannschaft nach einem gültigen Torschuss
    - Change of Possession (qualitativer Ballbesitz der gegnerischen Mannschaft)
    - Jeder FP
    - Ablauf der Shotclock während einer Flag → FP am Ort des geflagten Fouls
  - Verstoß → Sofortiger Pfiff.
    - FP, wo der Ball zum Zeitpunkt des Abpfiffs war durch die dem Ball nächste Gegenspielerin. FP mind. 11m entfernt vom Tor.

- ***Clearing Time***:
  - Jede Mannschaft hat nach Erlangen des Ballbesitzes 10 Sekunden Zeit den Ball über die Mittellinie zu bringen (zu „clearen“)
  - Verstoß → Sofortiger Pfiff.
    - FP an der Mittellinie, durch die der Mittellinie nächste Gegenspielerin. Es erfolgt lediglich ein Clearing von 3m um die Free Position, weiter entfernte Spieler bleiben stehen.

- ***Rückpass:***
  - Die Ballführende Mannschaft darf den Ball nach Überqueren der Mittellinie nicht erneut über diese passen oder tragen oder einen rollenden Ball hinter ihr berühren.
  - Ein Rebound ist kein Rückpass wenn der Ball von einem gültigen Schuss zurückprallt. Bei einem Schuss der diese Kriterien nicht erfüllt trifft diese Regelung somit nicht zu.
  - Verstoß → Vorteil, kein sofortiger Pfiff!
    - FP an der Mittellinie, durch die der Mittellinie nächste Gegenspielerin

- **Free Position Set Up:**
  - „4m“ Abstand bei allen Free Positions wird durch „3m“ ersetzt!
  - Der Ball muss bei jedem Anpfiff mind 8m vom Tor (Ausnahme: der Torwart ist in Ballbesitz) und 3m von der Bande entfernt sein.

- **Spielfeldbegrenzungen** (Tribüne / Decke) entsprechen den Auslinien. Wird ein Ball von der einen Mannschaft ins Aus gespielt oder abgefälscht (z.B. auch durch oder nach einem Schuss) erhält die gegnerische Mannschaft den Ball (mind. 11m vom Tor und 3m von der Bande entfernt und die umstehenden Spieler 1 m Abstand zur Ballträgerin).
  Berührt ein Ball die Decke, erhält das gegnerische Team den Ball an der Stelle auf dem Spielfeld die der berührten Deckenstelle am nächsten ist (mind. 11m vom Tor und 3m von der Bande entfernt und die umstehenden Spieler 1 m Abstand zur Ballträgerin).

- **Torwartausrüstung**: Erlaubt ist gängige Feld- und „Box“-Lacrossetorwartausrüstung.

Feld Markierungen: