

Regelung

Spieldokumente und Eingabe in Pointbench

1. Dokumentenfluss

Der leitende Schiedsrichter fotografiert Spielbericht und Meldebogen leserlich ab und schickt diese zusammengefasst in einer PDF Datei, mit DLaxV Spielnummer (wie in Pointbench) als Dateinamen noch am Tag des Spiels an ergebnisse@dlaxv.de Dort werden die Dokumente zentral (Spiel- und Meldebogen zusammengefasst in einer PDF Datei mit DLaxV Spielnummer als Dateiname) im DLaxV Google Drive abgelegt.

App Empfehlungen zum Erstellen von PDF Dateien auf dem Smartphone:

Google Drive (bevorzugt)

iOS -

<https://itunes.apple.com/us/app/google-drive-free-online-storage/id507874739?mt=8>

Android -

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.docs>

Cam Scanner

iOS, Android, Windows Phone -

<https://www.camscanner.com/user/download>

Beide Mannschaften fotografieren die Dokumente ebenfalls ab und verwahren diese bis zum Saisonende.

Die Originale lässt der leitende Schiedsrichter

bei Seniorenligen dem jeweiligen Schiedsrichterobmann/frau der Liga

bei Jugendligen dem DLaxV Sportwart Junioren/innen zukommen.

Bei Seniorenligen ist die Heimmannschaft verantwortlich, die Spielstatistik in Pointbench einzutragen. Achtung: bei Dreierspieltagen ist der Ausrichter nicht zwangsweise Heimmannschaft. Die Heimmannschaft ist die, die im offiziellen DLaxV Spielplan der Liga (siehe dlaxv.de) zuerst gelistet ist.

Bei Jugendligen übernimmt diese Aufgabe bis auf Weiteres der jeweilige Sportwart.

Zur Eingabe wird die Windowsapplikation (Link siehe Seite 2) benötigt.

Bei der Eintragung ist das Abgleichen der Meldebogen sowie das korrekte Eintragen der Schiedsrichter besonders wichtig.

2. Melde- & Spielberichtsbogen drucken

Vereinsvertreter oder Teammanager/Kapitän folgen vor einem Spieltag dem Link “Melde- & Spielberichtsbogen drucken” auf dem LeagueMaster *dashboard* in der Sektion Pointbench Administration.

| | | |
|----------------------------------|-------------------|------------------|
| 1. Bundesliga Nord/Ost Herren | Faceoff time edit | Sooresheet print |
| 2. Bundesliga West Damen | Faceoff time edit | Sooresheet print |
| 1. Bundesliga Süd Herren 2015/16 | Faceoff time edit | Sooresheet print |
| 1. Landesliga Bayern Herren | Faceoff time edit | Sooresheet print |

Dort wird nun für die eigene Mannschaft für das entsprechende Spiel jeder teilnehmende Spieler per Häkchen markiert.

Die Heimmannschaft druckt ihren eigenen Meldebogen und den Spielbericht.

Die Gastmannschaft druckt nur ihren eigenen Meldebogen.

Alle Dokumente haben beim Spieltag vorzuliegen und sind an den dafür vorgesehenen Stellen zu unterzeichnen.

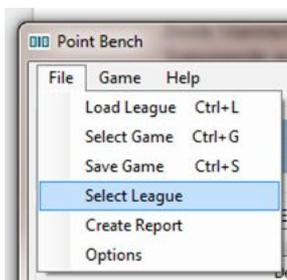
TIP: Fehlende Trikotnummern können von Hand auf dem Ausdruck hinzugefügt werden. Für das Eintragen der Spielstatistik wäre es zeitsparend, wenn alle Spieler in ihrem LM Profil die Trikotnummer hinterlegen, in welcher sie mit höchster Wahrscheinlichkeit spielen werden.

3. Eingabe in Pointbench

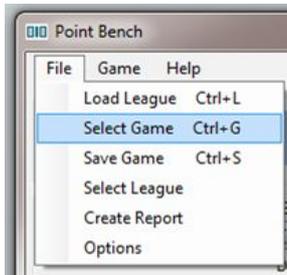
1. Windowsapplikation herunterladen (läuft leider nicht auf Linux oder OS) <http://www.pointbench.com/store/pointbench/PointbenchSetup-dlaxv.exe>, installieren und starten.
 Falls die Applikation bereits installiert ist, dann nur starten.



2. File - Select League
 Diesen Schritt bitte **IMMER** wiederholen, bevor ihr ein Spiel eintragt, da hierbei die aktuellen *team roster* aus LeagueMaster übertragen werden.



3. File - Select Game



4. Aufstellungen der Heim und Gast mit Meldebogen abgleichen

Häkchen = hat gespielt

Ggf. Trikotnummer eintragen / überschreiben



Tip: Auf Namen klicken. Mit SPACE das Häkchen setzen/entfernen. Mit ENTER in das Nummernfeld die entsprechende Nummer eintragen/ändern. ENTER. Mit CURSOR in die nächste Zeile.

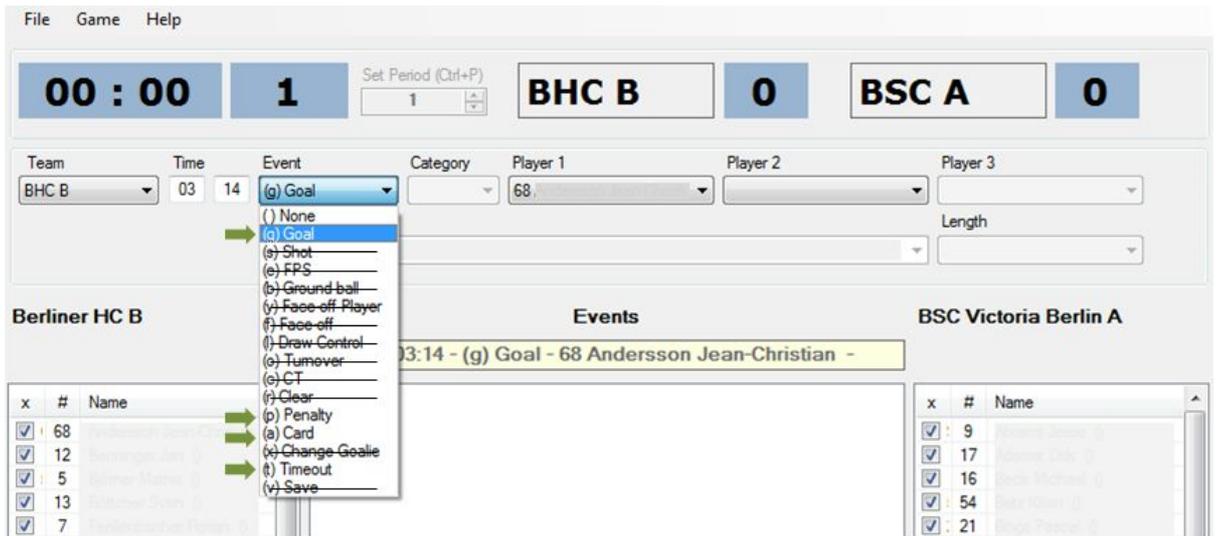
Eingeben von *events* (Tor, Strafe/Karte, Time out)

- Drücke "h" für *home team* oder "v" für *visiting team* auf der Tastatur
- Gebe die Spielzeit des *events* ein [xx:xx]
- Drücke "g" für *goal*, "p" für *penalty* / "a" für *card*, "t" für *time out* (dies sind die relevanten Statistiken, die im DLaxV Ligabetrieb geführt werden - vergleiche Spielberichtsbogen)
- Im Fall von *card*, wähle die *category*
- Gebe die Trikotnummer des Spielers ein, der das *event* verursacht hat (bei Toren ggf *assists*, bei Strafzeiten das begangene *foul* und die Strafzeit)
- Drücke ENTER, um das *event* anzulegen

Wiederhole a-f, bis alle *events* vom Spielberichtsbogen in Pointbench eingetragen sind.

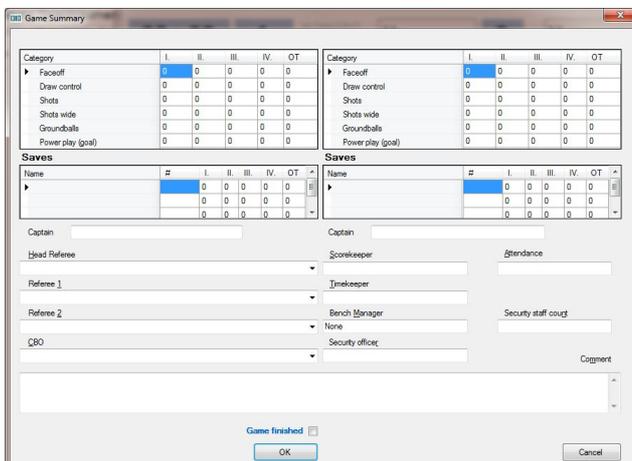
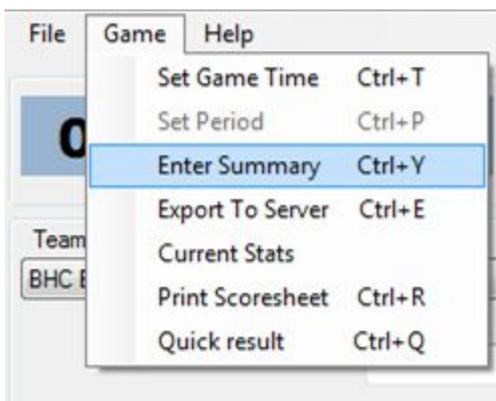
Die Eingabe eines *events* kann mit ESC abgebrochen werden.

Sollte sich nach Abschluss der Eingabe des *events* (bestätigt durch ENTER) herausstellen, dass sich ein Fehler eingeschlichen hat, das *event* in der Liste auswählen und mit DEL löschen. Danach neu eingeben.



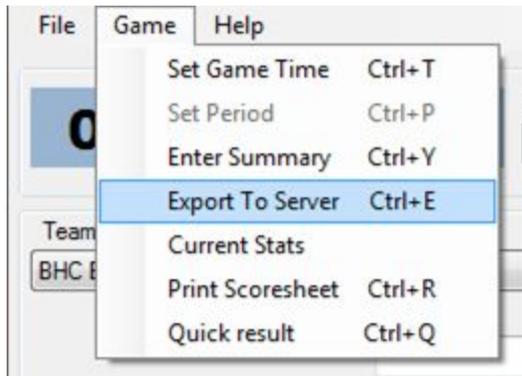
Tip: Du kannst erst alle *events* einer und anschließend alle events der anderen Mannschaft eingeben. Pointbench sortiert diese automatisch nach ihrer zeitlichen Abfolge.

5. Schiedsrichter eintragen: Game - Enter summary



6. Häkchen setzen bei "Game finished"

7. Daten auf den Server hochladen: Game - Export to server



Fertig!

Bei Fragen bitte den DLaxV Statistiksystemkoordinator anschreiben unter pointbench@dlaxv.de.